

COMO CRIAR UMA JANELA

OBJETIVO: Criar uma janela

Prof JORGE BARCELOS

ENR - CCA - UFSC

ENTRAR NO AUTOCAD

DICA INICIAL: **para pegar o jeito**, é importante sair do AutoCad para então, entrar novamente. Daí, segue os passos a seguir:

- Abrir a opção Novo (New)
- Selecionar o arquivo “acadiso.dwt” (ele é um *Template*, nos poupa de ficar definindo um rios de configurações)
- Já dentro do programa, definir a escala 1:50

- Para iniciar a confecção da janela vamos precisar de uma parede, sendo assim, devemos criar um retângulo e posteriormente criar as paredes!
- E após devemos utilizar o comando explodir
- Nesse caso vamos fazer um retângulo de 5x3



- **Lembrando!**

Existem vários modos de fazer uma janela! Esse é apenas um exemplo, caso ache necessidade, você pode buscar por outros na YouTube!

VAMOS FAZER UMA JANELA

Em um dos lados vamos fazer uma janela de 1 m

- Nesse caso vamos criar uma janela bem no meio do retângulo, ou seja, bem no meio da “casa”
- Como a casa tem 5m $5/2=2,5$, então o meio será em 2,5m
- Primeiramente, ative o comando OFFSET/DESLOCAMENTO, em seguida insira 2.5, após de enter, selecione um dos lados e pronto, ficará assim:

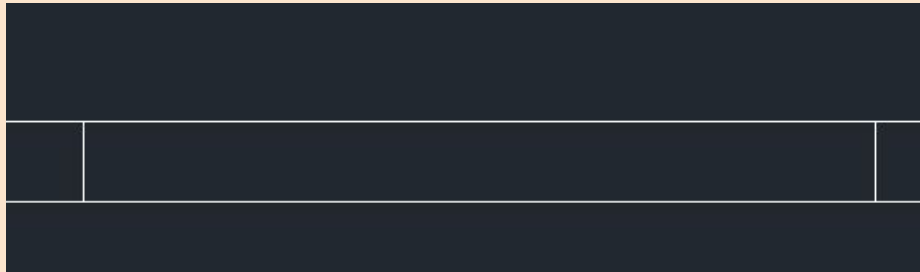


Nesse caso a janela ficou bem no meio, mas caso você queira colocá-la mais para um dos lados, você deve fazer o mesmo procedimento! Só irá alterar os valores!!

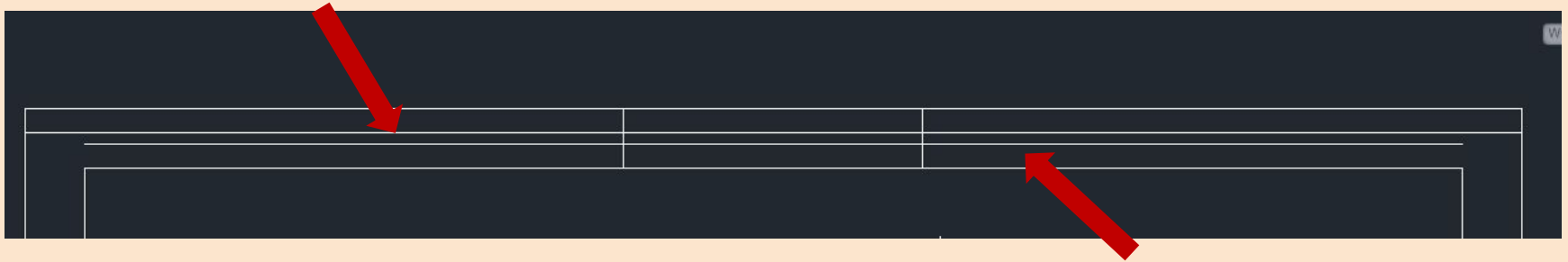
- Como podemos ver o comando **OFFSET/DESLOCAMENTO**, vai ser feito em toda a extensão da parede, então devemos usar o comando **TRIM/TESOURA** para deletar as outras partes.
- E posteriormente vamos selecionar o comando **OFFSET/DESLOCAMENTO**, em seguida insira 0.5 e colocar 1 para cada lado, sendo assim, temos uma janela de 1 m.



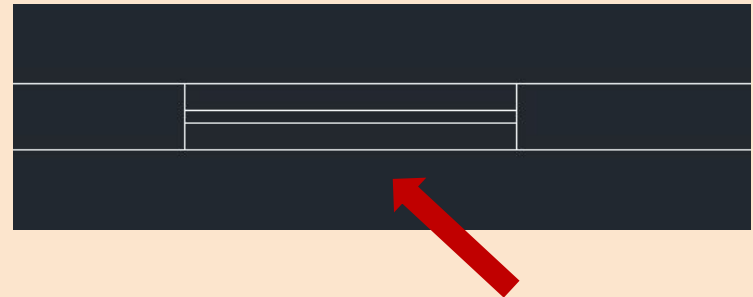
- Devemos usar o comando **TRIM/TESOURA** ou o **DELETE** (do seu teclado), para deletar essa linha do meio, ficando assim:



- Agora ative o comando **OFFSET/DESLOCAMENTO** em seguida insira **0.08**, de enter e puxe para dentro do retângulo em ambos os lados (indicado em vermelho), ficará assim:



- Como podemos ver o comando **OFFSET/DESLOCAMENTO**, vai ser feito em toda a extensão da parede, então devemos usar o comando **TRIM/TESOURA** para deletar as outras partes. Ficaré assim:



PARABÉNS VOCÊ FEZ UMA JANELA!!

