

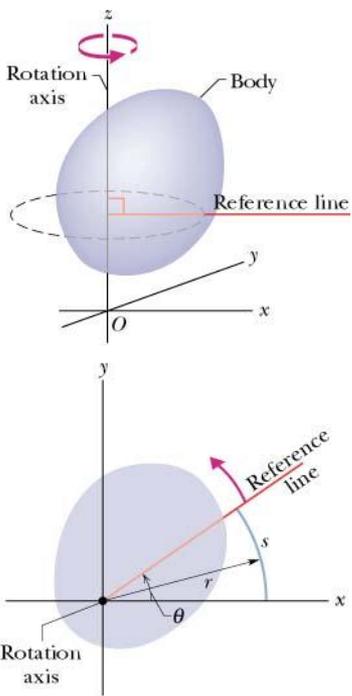
# Capítulo 10

## Rotação

Neste capítulo vamos estudar o movimento de rotação de corpos rígidos sobre um eixo fixo. Para descrever esse tipo de movimento, vamos introduzir os seguintes conceitos novos:

- Deslocamento angular
- Velocidade angular instantânea média e (símbolo:  $\omega$  )
- Aceleração angular média e instantânea (símbolo:  $\alpha$  )
- Momento de inércia (símbolo  $I$ )
- Torque (símbolo  $\tau$  )

Também vamos aprender a calcular a energia cinética associada à rotação, escrever a segunda lei de Newton para o movimento de rotação e introduzir a energia cinética e o trabalho para o movimento de rotação



## As variáveis de rotação

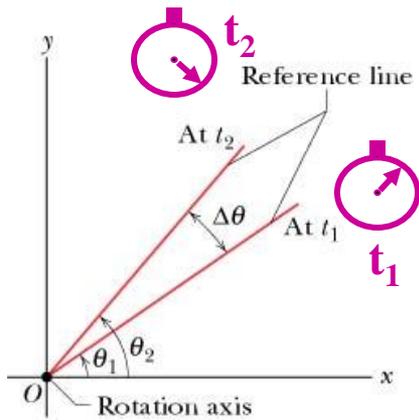
(10-2)

Neste capítulo vamos estudar o movimento de rotação de corpos rígidos em torno de eixos fixos. O corpo **rígido** é definido como aquele que pode girar com todas as suas partes fixas e em conjunto e sem qualquer alteração da sua forma. O eixo **fixo** significa que o objeto roda em torno de um eixo que não se move. Podemos descrever o movimento de um corpo rígido rotação em torno de um eixo fixo, especificando apenas **um** parâmetro. Considere o corpo rígido da figura ao lado.

Tomamos o do eixo z para ser o eixo fixo de rotação. Nós definir uma linha de referência que é fixada no corpo rígido e é perpendicular ao eixo de rotação. Uma vista do topo é mostrado na parte inferior da figura. A posição angular da linha de referência a qualquer momento  $t$  é definido pelo ângulo  $\theta(t)$  que faz com que as linhas de referência com a posição em  $t=0$ . O ângulo  $\theta(t)$  também define a posição de todos os pontos no corpo rígido, porque todos os pontos estão bloqueados como eles rodam. O ângulo  $\theta$  está relacionada com o comprimento do arco  $s$  percorrida por um ponto a uma distância  $r$  a partir do eixo através da equação:

$$\theta = \frac{s}{r}$$

**Nota:** O ângulo  $\theta$  é medido em **radianos**



## Deslocamento Angular

No quadro que mostra a linha de referência a um tempo  $t_1$  e num momento posterior  $t_2$ . Entre  $t_1$  e  $t_2$ , corpo sofre um deslocamento angular,  $\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1$ . Todos os pontos do corpo rígido têm o mesmo deslocamento angular, porque eles girar presos juntos.

## Velocidade Angular

Definimos como velocidade angular médio para o intervalo de tempo ( $t_1, t_2$ ) a relação

$$\omega_{avg} = \frac{\theta_2 - \theta_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$$

A unidade SI para a velocidade angular é radianos / segundo

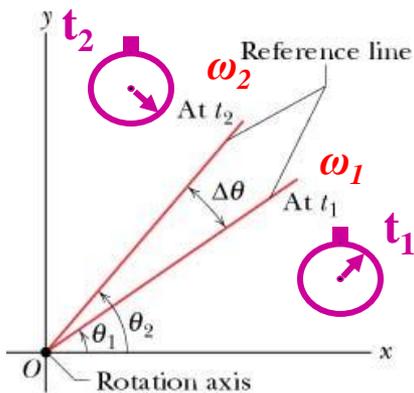
Nós definimos como a velocidade angular instantânea como:

$$\frac{\Delta\theta}{\Delta t} \text{ as } \Delta t \rightarrow 0 \quad \text{ou} \quad \omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} \quad \text{ou}$$

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$

## Sinal algébrico da frequência angular:

Se um corpo rígido gira anti-horário  $\omega$  tem um sinal positivo. Se, por outro lado a rotação é no sentido horário  $\omega$  tem um sinal negativo



## Aceleração Angular

Se a velocidade angular de um objeto rotativas alterações rígidas com o tempo podemos descrever a taxa de variação de  $\omega$  definindo a aceleração angular.

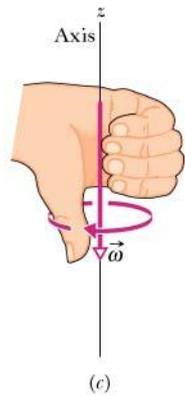
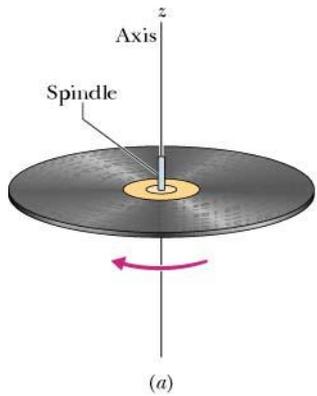
Na figura é mostrada a linha de referência, uma vez  $t_1$  e numa altura posterior  $t_2$ . A velocidade angular do corpo rotativo é igual para  $\omega_1$  em  $t_1$  e  $\omega_2$  em  $t_2$ . Definimos como aceleração angular médio para o intervalo de tempo  $(t_1, t_2)$  a relação:

$$\alpha_{avg} = \frac{\omega_2 - \omega_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$$

A unidade SI para a velocidade angular é radianos / segundo<sup>2</sup>

Nós definimos como a aceleração angular instantânea como:

$$\alpha = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\omega}{\Delta t} \quad \text{ou} \quad \boxed{\alpha = \frac{d\omega}{dt}}$$



## Vetor velocidade angular

Para rotações de corpos rígidos sobre um eixo fixo podemos descrever com precisão a velocidade angular por designação de um sinal algébrica. Positivo para anti-horário e negativo para rotação no sentido horário

Na verdade, podemos usar a notação de vetor para descrever o movimento de rotação que é mais complicada. O vector de velocidade angular é definida como se segue:

A direção de  $\vec{\omega}$  é ao longo do eixo de rotação.

O sentido de  $\vec{\omega}$  é definido pela regra da mão direita

Regra da mão direita: Fechar a mão direita de modo que os dedos apontam na direção da rotação. O polegar da mão direita dá a sensação de  $\vec{\omega}$

## Rotação com aceleração angular constante

Quando a aceleração angular  $\alpha$  é constante, podemos derivar expressões simples que nos dão a velocidade angular  $\omega$  e a posição angular  $\theta$  em função do tempo. Nós poderíamos derivar essas equações da mesma forma que fizemos no capítulo 2. Em vez disso, simplesmente escrever as soluções, explorando a analogia entre translacional e o movimento de rotação usando o seguinte correspondência entre os dois movimentos

Movimento de translação  $x$     Movimento de rotação

$$x \leftrightarrow \theta$$

$$v \leftrightarrow \omega$$

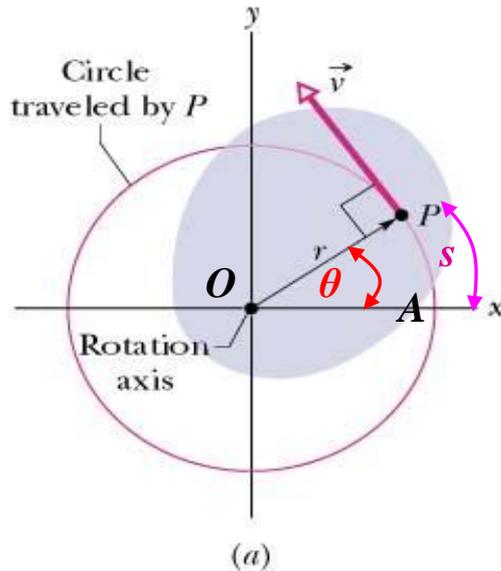
$$a \leftrightarrow \alpha$$

$$v = v_0 + at \quad \leftrightarrow \quad \omega = \omega_0 + \alpha t \quad (\text{eqs.1})$$

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{at^2}{2} \quad \leftrightarrow \quad \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{\alpha t^2}{2} \quad (\text{eqs.2})$$

$$v^2 - v_0^2 = 2a(x - x_0) \quad \leftrightarrow \quad \omega^2 - \omega_0^2 = 2\alpha(\theta - \theta_0) \quad (\text{eqs.3})$$

(10-6)



## Relacionando as variáveis lineares e angulares

Considere um ponto P sobre um corpo rígido girando sobre um eixo fixo. Em  $t = 0$  a linha de referência, que liga a origem com O ponto P está no eixo x (ponto A).

Durante um intervalo de tempo, o ponto P se move ao longo do arco AP e percorre uma distância s. Ao mesmo tempo, a referência linha OP gira por um ângulo  $\theta$ .

### Relação entre a velocidade angular e a velocidade

O comprimento de arco s e o ângulo  $\theta$  estão ligados pela equação:  $s = r\theta$

onde r é a distância OP.

A velocidade do ponto P é:  $v = \frac{ds}{dt} = \frac{d(r\theta)}{dt} = r \frac{d\theta}{dt}$  ou  $v = r\omega$

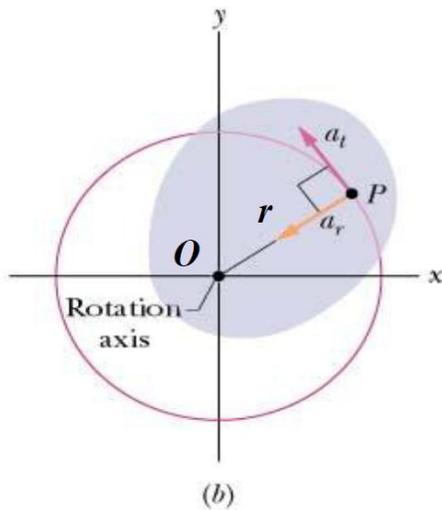
O período revolução T é dada por:

$$T = \frac{2\pi}{\omega} \quad \text{como}$$

$$T = \frac{1}{f}$$

Então:

$$\omega = 2\pi f$$



## A aceleração

A aceleração do ponto P é um vetor que tem duas componentes. A componente "radial" ao longo do raio  $r$  é apontando para o ponto O. Esta componente já foi vista no capítulo 4, onde chamamos aceleração "centrípeta". A sua magnitude é:

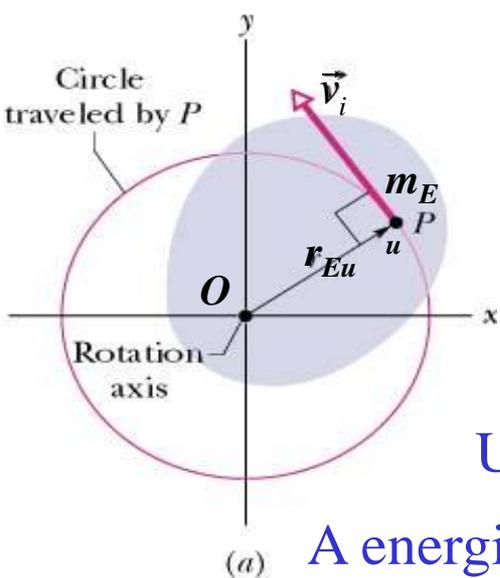
$$a_r = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r$$

A segunda componente é ao longo da tangente ao caminho circular de P e é assim conhecido como a componente "tangencial". A sua magnitude é:

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{d(\omega r)}{dt} = r \frac{d\omega}{dt} = r\alpha$$

$$a_t = r\alpha$$

A magnitude do vector de aceleração é:  $a = \sqrt{a_t^2 + a_r^2}$



## Energia cinética de rotação

Considere o corpo rotativo rígido mostrado na figura ao lado. Dividimos o corpo em partes de massas  $m_1, m_2, m_3, \dots, m_i, \dots$

Uma parte (ou "elemento") em P tem um índice i e massa m

A energia cinética de rotação é a soma da energia cinética das partes, ou:

$$K = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 + \frac{1}{2} m_3 v_3^2 + \dots \quad K = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$$

A velocidade do i-ésimo elemento é:  $v_i = \omega r_i \rightarrow K = \sum_i \frac{1}{2} m_i (\omega r_i)^2$

$K = \frac{1}{2} \left( \sum_i m_i r_i^2 \right) \omega^2 = \frac{1}{2} I \omega^2$  O termo  $I = \sum_i m_i r_i^2$  é conhecido como momento

de inércia em torno do eixo de rotação. O eixo de rotação deve ser especificado porque o valor de I para um corpo rígido depende da sua massa, a sua forma, bem como sobre a posição do eixo de rotação. O momento inércia de um objeto descreve como a massa é distribuída sobre o eixo de rotação

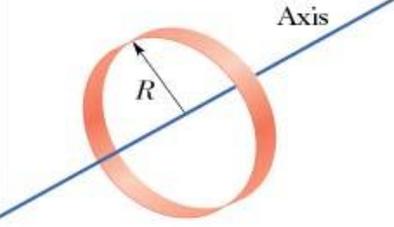
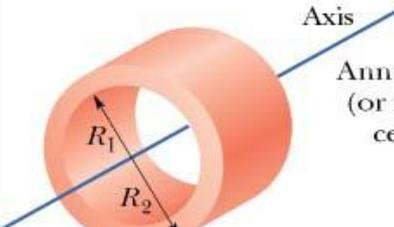
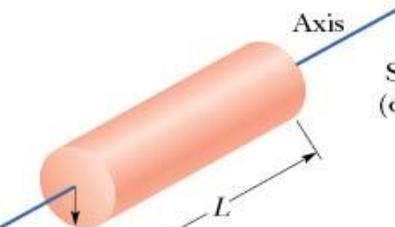
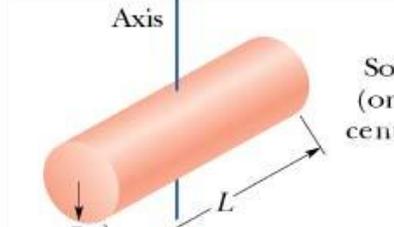
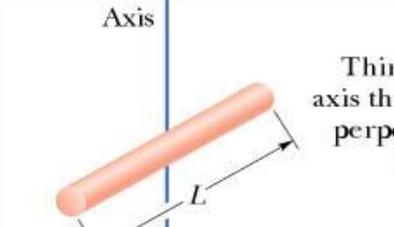
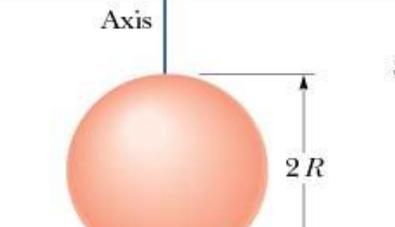
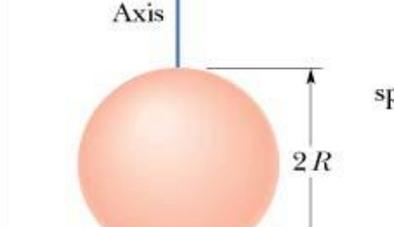
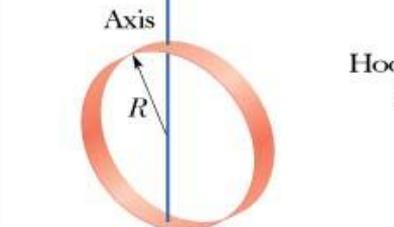
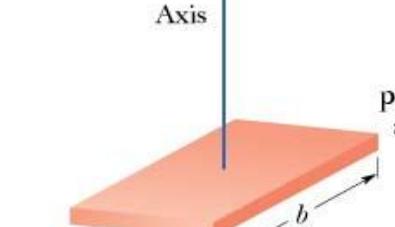
$$I = \sum_i m_i r_i^2$$

$$I = \int r^2 dm$$

$$K = \frac{1}{2} I \omega^2 \quad (10-9)$$

Na tabela abaixo listamos as inércias rotacionais para alguns corpos rígidos

$$I = \int r^2 dm$$

 <p>Hoop about central axis</p> <p><math>I = MR^2</math> (a)</p>	 <p>Annular cylinder (or ring) about central axis</p> <p><math>I = \frac{1}{2}M(R_1^2 + R_2^2)</math> (b)</p>	 <p>Solid cylinder (or disk) about central axis</p> <p><math>I = \frac{1}{2}MR^2</math> (c)</p>
 <p>Solid cylinder (or disk) about central diameter</p> <p><math>I = \frac{1}{4}MR^2 + \frac{1}{12}ML^2</math> (d)</p>	 <p>Thin rod about axis through center perpendicular to length</p> <p><math>I = \frac{1}{12}ML^2</math> (e)</p>	 <p>Solid sphere about any diameter</p> <p><math>I = \frac{2}{5}MR^2</math> (f)</p>
 <p>Thin spherical shell about any diameter</p> <p><math>I = \frac{2}{3}MR^2</math> (g)</p>	 <p>Hoop about any diameter</p> <p><math>I = \frac{1}{2}MR^2</math> (h)</p>	 <p>Slab about perpendicular axis through center</p> <p><math>I = \frac{1}{12}M(a^2 + b^2)</math> (i)</p>

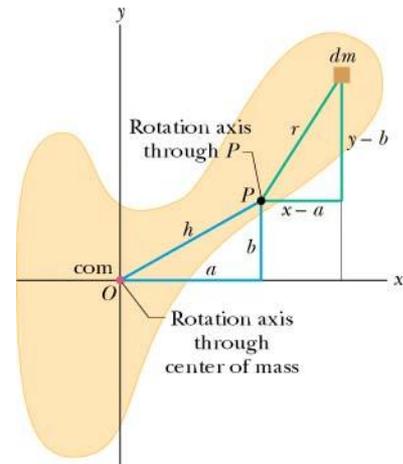
(10-10)

## Cálculo do momento de inércia

O momento de inércia é dado por:  $I = \sum_i m_i r_i^2$  Esta expressão é útil para um corpo rígido que tem uma distribuição discreta de massa.

Para uma distribuição contínua de massa a soma torna-se uma integral

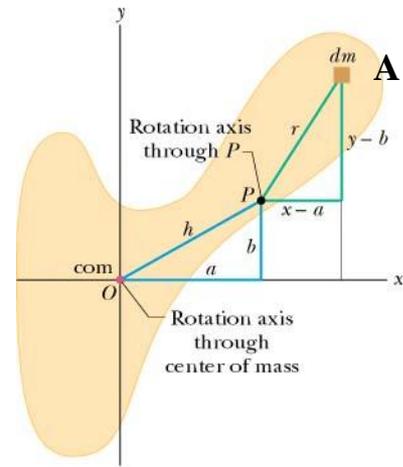
$$I = \int r^2 dm$$



Vimos anteriormente que I depende da posição do eixo de rotação. Para um novo eixo que deve recalcular a integral para I. O método mais simples tira partido do teorema eixo paralelo. Considere o corpo rígido de massa M mostrado na figura ao lado. Nós assumimos que sabemos que o momento de inércia I com em torno do eixo de rotação um que passa através do centro de massa S e é perpendicular à página. O momento de inércia I sobre um eixo paralelo ao eixo por meio de S que passa através do ponto P, uma distância h de O é dada pela equação:

$$I = I_{com} + Mh^2$$

(10-11)



## Prova do Teorema do Eixo Paralelo

- Tomamos a origem O para coincidir com o centro de massa do corpo rígido mostrado na figura. Nós assumimos que sabemos que o momento de inércia  $I_{com}$  para um eixo que é perpendicular à página e passa através de O.

Queremos calcular o momento de inércia I sobre um eixo perpendicular à página e passa pelo ponto P com coordenadas (a,b). Considerar um elemento de massa dm no ponto A com coordenadas (x,y). A distância r entre os pontos A e P é o seguinte:

$$r = \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2}$$

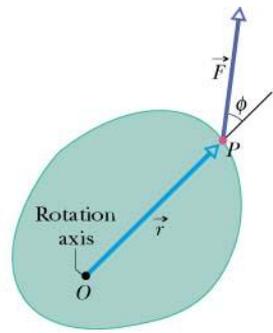
A inércia de rotação sobre P é:

$$I = \int r^2 dm = \int \left[ (x-a)^2 + (y-b)^2 \right] dm$$

$$I = \int (x^2 + y^2) dm - 2a \int x dm - 2b \int y dm - \int (a^2 + b^2) dm$$

O segundo e o terceiro termo da integral são zero. A primeira integral é  $I_{com}$ . O termo  $(a^2 + b^2) = h^2$  Assim o quarto termo fica:

$$h^2 \int dm = Mh^2 \rightarrow \boxed{I = I_{com} + Mh^2} \quad (10-12)$$



(a)

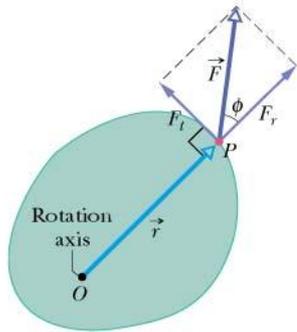
## Torque

Na figura A ao lado é mostrado um corpo que pode girar em torno de um eixo que passa O ponto sob a ação de uma força  $F$  aplicada no ponto  $P$  a uma distância  $r$  de  $O$ . Na Figura b separamos  $F$  em duas componentes, radial e tangencial. O componente radial  $F_r$  não pode causar qualquer rotação porque atua ao longo de uma linha que passa através de  $O$ . A tangencial componente  $F_t = F \sin(\phi)$  por outro lado faz com que a rotação do objeto em torno de  $O$ . A capacidade de  $F$  para rodar o corpo depende da magnitude  $F_t$  e também sobre a distância  $r$  entre os pontos  $P$  e  $A$ . Assim, podemos definir como torque:

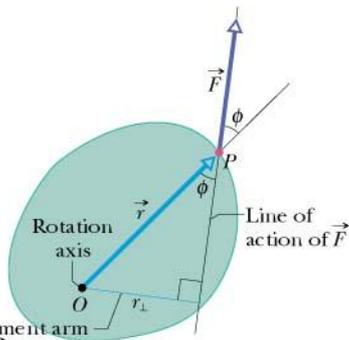
$$\tau = rF_t = rF \sin \phi = r_{\perp} F$$

A distância  $r_{\perp}$  é conhecido como o braço de momento e é o distância perpendicular entre o ponto  $O$  e o vetor  $F$ . O sinal algébrico do binário é atribuído como se segue:

- Se uma força  $F$  tende a girar um objeto no anti-horário o sinal de direção é positiva.
- Se uma força  $F$  tende a girar uma objeto no sentido horário o sinal é negativo.

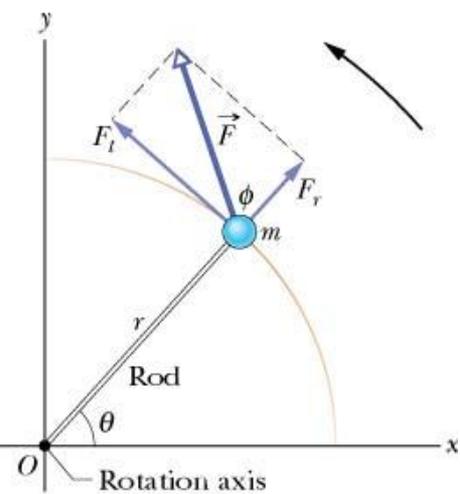


(b)



(c)

$$\tau = r_{\perp} F$$



## Segunda Lei de Newton para a Rotação

Para a segunda lei de movimento de translação de Newton liga a força que atua sobre uma partícula com a aceleração resultante. Há uma relação semelhante entre o torque de uma força aplicado sobre um objeto rígido e a aceleração angular resultante.

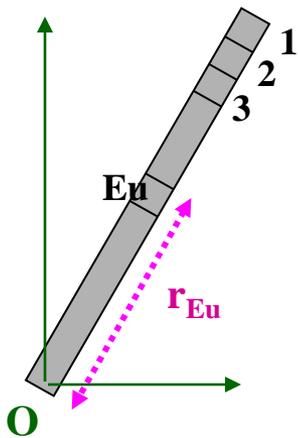
Esta equação é conhecida como segunda lei de Newton para a rotação. Vamos explorar esta lei, estudando um corpo simples que consiste em um ponto de massa  $m$  no final de uma haste sem massa de comprimento  $r$ . Uma força  $F$  é aplicada sobre a partícula e gira o sistema torno de um eixo na origem. Como fizemos anteriormente, vamos resolver em um  $F$  tangencial e uma componente radial. O componente tangencial é responsável para a rotação. Nós primeiro aplicar a segunda lei de Newton para  $F_t$ .  $F_t = ma_t$  (eq 1). O torque da agindo sobre a partícula é:  $\tau = rF_t$  (eq 2). Nos eliminamos  $F_t$  nas equações

$$\tau = ma_t r = m(\alpha r) r = (mr^2) \alpha = I\alpha$$

$$\tau = I\alpha$$

(compare com  $F=ma$ )

(10-14)



## Segunda Lei de Newton para a Rotação

Temos derivada segunda lei de Newton para rotação para um caso especial. Um corpo rígido que consiste de um ponto massa  $m$  na extremidade de uma barra sem massa de comprimento  $r$ . Iremos agora derivar a mesma equação para um caso geral.

Considere o objeto da haste como mostrado na figura, que pode rodar em torno de um eixo pelo ponto  $O$  sobre a ação de um torque líquido  $\tau_{\text{líquido}}$ . Dividimos o corpo em peças ou "elementos" e identifica-los. Os elementos têm massas  $m_1, m_2, m_3, \dots, m_n$  e eles estão localizados a distâncias  $r_1, r_2, r_3, \dots, r_n$  de  $O$ . Nós aplicamos segundo Newton lei para a rotação de cada elemento:  $\tau_1 = I_1 \alpha$  (eqs.1),  $\tau_2 = I_2 \alpha$  (eqs.2),  $\tau_3 = I_3 \alpha$  (eqs.3), etc. Se somarmos todas essas equações, temos:

$$\tau_1 + \tau_2 + \tau_3 + \dots + \tau_n = (I_1 + I_2 + I_3 + \dots + I_n) \alpha.$$

Aqui  $I_i$  é o momento de inércia do  $i$ -ésimo elemento. A soma  $\tau_1 + \tau_2 + \tau_3 + \dots + \tau_n$  é o torque líquido aplicadas. A soma  $I_1 + I_2 + I_3 + I_n$  é o momento de inércia  $I$  do corpo. Assim vamos acabar com a equação:

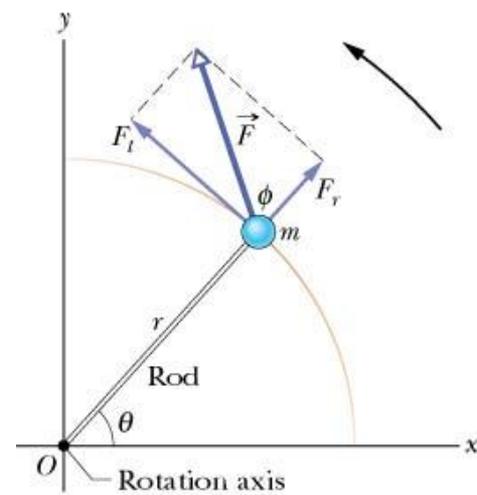
$$\tau_{net} = I \alpha$$

(10-15)

(10-16)

## Trabalho e energia cinética de rotação $W = \Delta K$

No capítulo 7 vimos que se uma força faz trabalho  $W$  sobre um objeto, isso resulta em uma mudança de sua energia cinética  $\Delta K = W$ . De um modo semelhante, quando um torque faz trabalho  $W$  em um corpo em rotação rígida, ela muda a sua cinética de rotação energia na mesma quantidade:



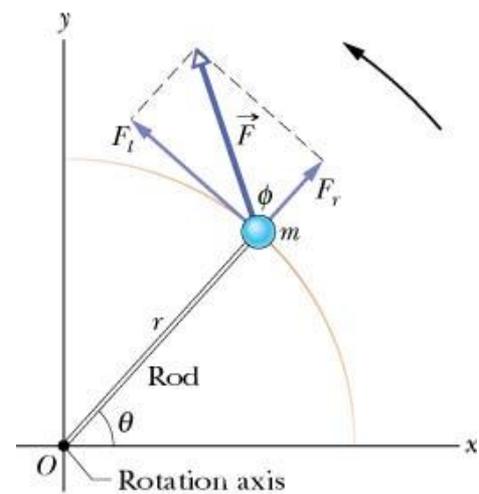
Considere o corpo simples rígido mostrado na figura acima, que consiste numa massa  $m$  na extremidade de uma barra sem massa de comprimento  $r$ . A força  $F$  faz trabalho  $dW = F_t r d\theta$ . O componente radial  $F_r$  faz trabalho zero, porque é em ângulo reto com o movimento. O trabalho é igual a:

$$W = \int_{\theta_i}^{\theta_f} F_t r d\theta = \int_{\theta_i}^{\theta_f} \tau d\theta.$$

em virtude do teorema da energia cinética que o trabalho têm uma variação da energia cinética:  $\Delta K = W = \frac{1}{2} m v_f^2 - \frac{1}{2} m v_i^2 = \frac{1}{2} m r^2 \omega_f^2 - \frac{1}{2} m r^2 \omega_i^2 \rightarrow W = \Delta K$

$$\Delta K = \frac{1}{2} I \omega_f^2 - \frac{1}{2} I \omega_i^2$$

$$W = \int_{\theta_i}^{\theta_f} \tau d\theta$$



## Potência

A energia foi definida como a taxa a que o trabalho é feito por uma força e, no caso de movimento de rotação por um torque. Vimos que um torque produz trabalho  $dW = F_t r d\theta$  como gira um objeto por um ângulo  $d\theta$ .

Abaixo, um resumo dos resultados do teorema da energia cinética de rotação trabalho:

$$W = \int_{\theta_i}^{\theta_f} \tau d\theta$$

$$W = \tau (\theta_f - \theta_i) \quad \text{Para torque constante}$$

$$W = \Delta K = \frac{1}{2} I \omega_f^2 - \frac{1}{2} I \omega_i^2$$

Trabalho-rotação Teorema Energia Cinética

$$P = \tau \omega$$

(10-17)

# Analogias entre o movimento de translação e rotação

## Movimento de translação - Movimento de rotação

$$x \leftrightarrow \theta$$

$$v \leftrightarrow \omega$$

$$a \leftrightarrow \alpha$$

$$v = v_0 + at \leftrightarrow \omega = \omega_0 + \alpha t$$

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{at^2}{2} \leftrightarrow \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{\alpha t^2}{2}$$

$$v^2 - v_0^2 = 2a(x - x_0) \leftrightarrow \omega^2 - \omega_0^2 = 2\alpha(\theta - \theta_0)$$

$$K = \frac{mv^2}{2} \leftrightarrow K = \frac{I\omega^2}{2}$$

$$m \leftrightarrow I$$

$$F = ma \leftrightarrow \tau = I\alpha$$

$$F \leftrightarrow \tau$$

$$P = Fv \leftrightarrow P = \tau\omega$$